

Identifier la structure

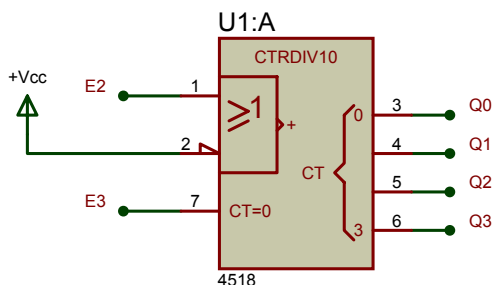
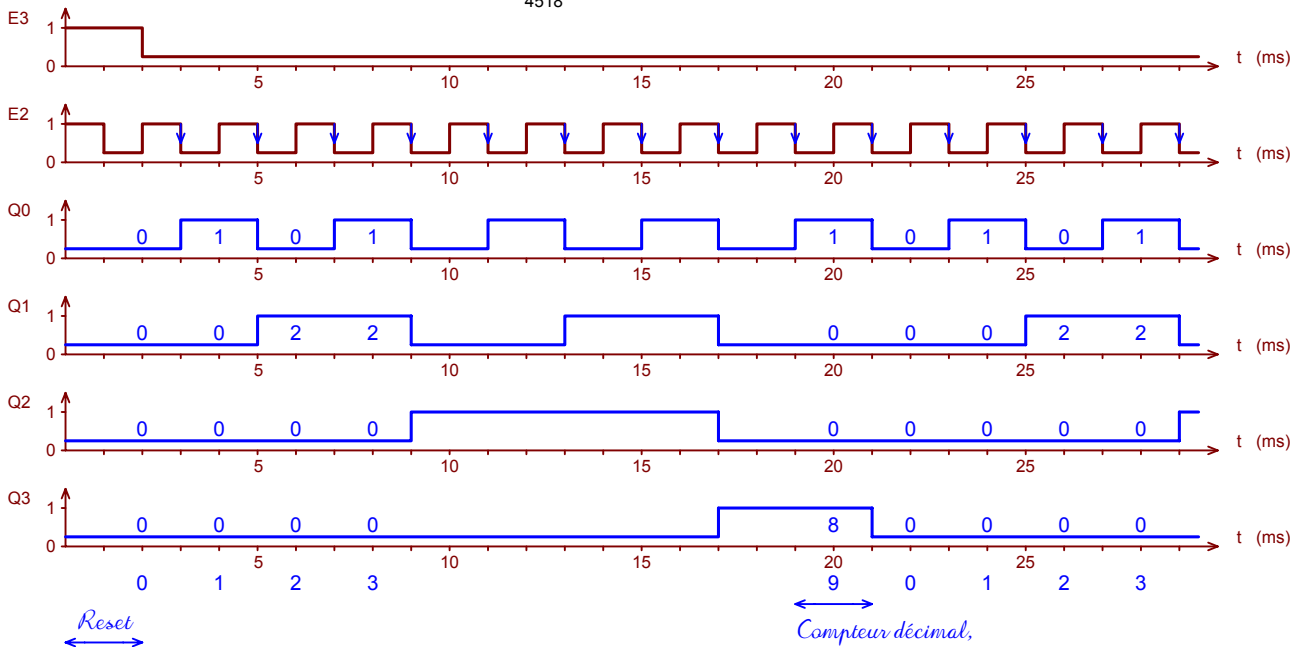
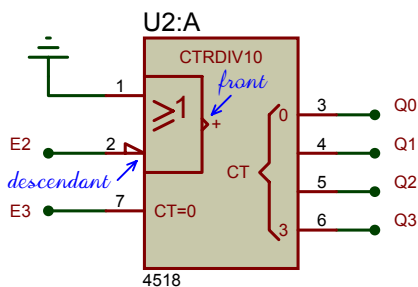
*C'est un compteur décimal.*

*L'horloge est active sur front descendant.*

En simulation :

- pour E3 DEDGE

- pour E2 DCLOCK



En simulation :

- pour E3 PATTERN

- pour E2 DCLOCK

