

## VARIABLE BINAIRE

Une variable binaire ne peut prendre que deux états.

Exemple : Une LED peut être éteinte ou allumée.  
Un bouton poussoir peut être actionné ou relâché.

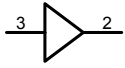
## ÉTATS LOGIQUES

Une variable binaire ne peut prendre que deux états.  
Ces deux états sont symbolisés par les chiffres 0 et 1.

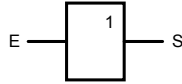
Exemple, pour une LED : l'état logique 1 sera associé à la LED allumée,  
l'état logique 0 sera associé à la LED éteinte.

## L'OPÉRATEUR OUI

Identification



Symbole Américain



Symbole Européen

---

---

---

---

---

Schéma équivalent à contact :

Table de vérité

E	S
0	
1	

---

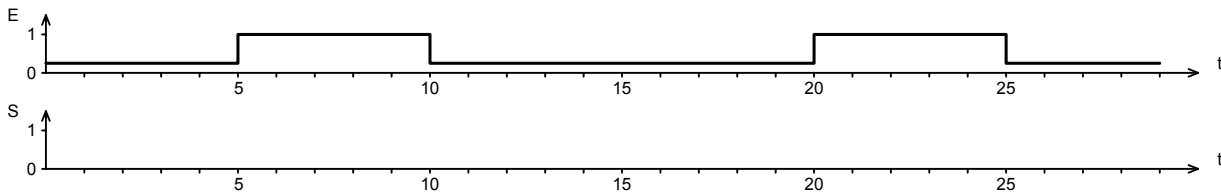
---

---

Équation

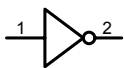
$$S = E$$

Chronogrammes : Établir le chronogramme de la sortie en fonction de celui de l'entrée.

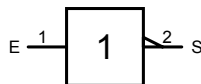


## L'OPÉRATEUR NON

Identification



Symbole Américain



Symbole Européen

---

---

---

---

---

Schéma équivalent à contact :

Table de vérité

E	S
0	
1	

---

---

---

Équation

$$S = \bar{E}$$

Chronogrammes : Établir le chronogramme de la sortie en fonction de celui de l'entrée.

