

1. RÉSOLUTION D'UNE ÉQUATION DU PREMIER DEGRÉ.

Soit le programme de résolution d'une équation de la forme
 $A \times X + B = 0$

```
= DEGRE 1 =
"A" : ? → A
"B" : ? → B
If A=0 ↵
THEN "PAS DE SOL" ↵
ELSE -B ÷ A → X ↵
" X = " : X ↵
IfEnd
```

Encadrer sur le programme la structure connue.
Écrire ci-dessous l'algorithme associé au programme.

Représenter ci-dessous l'algorithme associé à l'algorithme.

2. RÉSOLUTION D'UNE ÉQUATION DU 2eme DEGRÉ.

Soit le programme de résolution d'une équation de la forme
 $A X^2 + B X + C = 0$

```
= DEGRE 2 =
"A" : ? → A
"B" : ? → B
"C" : ? → C
B x B - 4 x A x C → D
If A=0 ↵
Then "PAS DE SOL" ↵
Else If D < 0 ↵
Then "PAS DE SOL" ↵
Else " X1 = " : -(B+ √D) ÷ (2xA) ↵
" X2 = " : -( B - √D) ÷ ( 2 x A ) ↵
IfEnd
IfEnd
```

Encadrer sur le programme les structures connues.
Écrire ci-dessous l'algorithme associé au programme.

Représenter ci-dessous l'algorithme associé à l'algorithme.