

CONFIGURATION D'UN ÉCRAN DE CALCULATRICE.

L'écran est considéré comme une surface de travail dont l'origine est située en haut et à gauche.

Pour dessiner un point sur l'écran il faut effectuer deux opérations :

Définir les échelles de travail.

ViewWindows Xmin, Xmax, Ymin, Ymax

ViewWindows 0,50,0,25

Pour les abscisses, la gauche de l'écran correspond à X=0

Pour les abscisses, la droite de l'écran correspond à X=50

Pour les ordonnées, le haut de l'écran correspond à Y=0

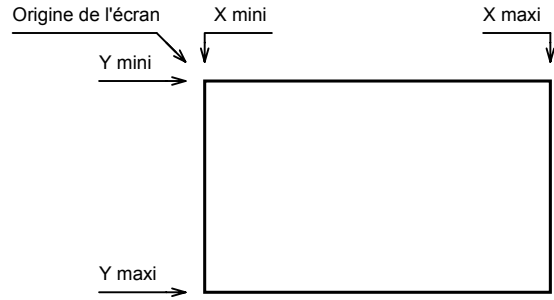
Pour les ordonnées, le bas de l'écran correspond à Y=25

Placer le point sur l'écran.

Plot X,Y

Plot 10,20

Dessine le point à l'emplacement X=10 et Y=20



Remarque :

Les grandeurs Xmin, Xmax, Ymin, Ymax, X, Y ne peuvent être que des nombres ou des variables, en aucun cas une expression.

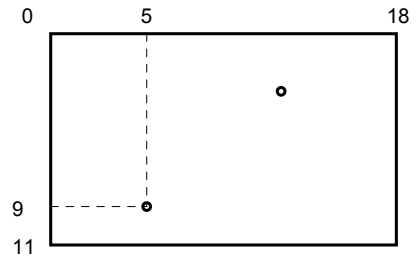
Exemple ci-contre :

ViewWindows 0,18,0,11

Plot 5,9

Plot 10, 20

Plot 12, 3



Ce programme trace la courbe représentative de la fonction $U = f(t)$ - Charge du condensateur -
A partir des la valeurs nominales de la résistance, du condensateur et de la tension d'alimentation, il fournit les coordonnées de 15 points de la courbe à tracer et les place sur l'écran.

Représenter ci-dessous l'algorithme et l'algorithme.

```

= CHARGE2 =
"C" : ? → C ↵
"R" : ? → R ↵
"V" : ? → V ↵
R x C → T ↵
5 x T → K ↵
1.2 x V → L ↵
ViewWindow 0,K,0,L,1 ↵
0 → I ↵
While I<5xT ↵
V x (1 - e (- I / T)) → U ↵
Plot I,U ↵
I+0.1xT → I ↵
WhileEnd ↵
    
```

```

-----
-----
-----
-----
-----
-----
-----
-----
-----
-----
-----
-----
-----
-----
-----
    
```

Encadrer sur le programme la structure connue.

A chaque tracé d'un point, l'exécution du programme s'arrête.
Il faut actionner la touche Entrée pour dessiner le point suivant.